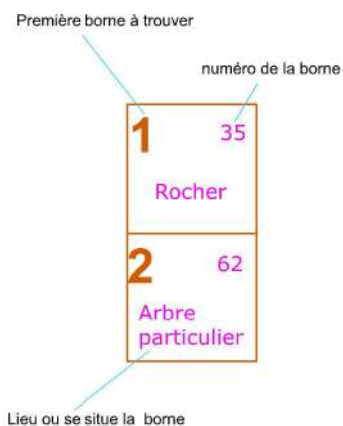


Légende

Végétation - pénétrabilité

100%	70%	30%	0%	Végétation haute
				Forêt encombrée ronces branches buissons
				Arbres particuliers : grand, petit, souche
				Pointillés : limite de végétation précise
				Haies
				Terrain découvert (prairie, clairière)
				Terrain semi-ouvert
				Terrain découvert encombré
				Zone découverte + arbres dispersés
				Terrain sableux, gravillonneux découvert
				Courbe de niveau
				Courbe maîtresse (toutes les 5 courbes)
				Petite dépression
				Buttes (petite, allongée)
				Levée de terre
				Fossé sec
				Abrupt de terre
				Cours d'eau important franchissable
				Fossé humide
				Falaise infranchissable
				Falaise franchissable
				Petit et grand bloc rocheux
				Groupe de rochers
				Affleurement rocheux
				Pierrier
				Grotte
				Route principale
				Petite route
				Chemin carrossable
				Chemin
				Sentier
				Sentier peu visible
				Passage sous chemin ou route
				Mur
				Clôture - clôture en ruine
				Clôture infranchissable
				Ligne électrique

	Élément particulier dû à l'homme
	Porte ou Passage
	Bâtiment
	Zone d'habitation
	Zone goudronnée
	Zone goudronnée sans trafic
	Départ
	Poste 1 (balise 1)
	Arrivée
	Départ arrivée
	Zone interdite
	Poste de secours
	Poste de ravitaillement



Borne

Parcours permanent d'orientation

Quelques conseils pour bien réussir votre parcours d'orientation.

Echelle 1/2500 signifie 1 cm sur la carte représente 25 m sur le terrain (25m=2500cm) .
Echelle 1/2000 signifie 1 cm sur la carte représente 20 m sur le terrain.

Qu'est-ce-que la course d'orientation ?

La course d'orientation est une activité de pleine nature qui se pratique avec une carte précise. l'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (borne de poinçonnage) dans l'ordre croissant par l'itinéraire de votre choix.

Comment choisir votre itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les chemins, les clôtures, les ruisseaux...)

Orientez votre carte ! grâce aux éléments qui se trouvent autour de vous.

Faites la relation carte-terrain (un rond vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain). Regardez la légende. Anticipez ! La carte est la description des éléments que vous rencontrez sur le terrain. Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain. Première borne à trouver. Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton de contrôle qui validera votre passage.

Sur la carte, l'emplacement à trouver est entouré par un cercle rouge au centre duquel se situe l'élément caractéristique du terrain choisi par le traceur (un rocher, un arbre particulier...).

Sur le terrain, l'emplacement est matérialisé par une borne.

Parcours vert : niveau débutant. vert long 1,100 km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 30min.

Parcours bleu : niveau intermédiaire. 1,400 km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 1h.

Parcours rouge : niveau confirmé. 2,700 km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 2h.

Parcours de pleine nature avec risques liés au terrain : fossés, talus, ronces... Vous êtes responsables de votre sécurité. Ne pas passer dans les zones interdites



Rempportez vos déchets.

Attention aux chevaux en pâture : refermez les clôtures derrière vous.